



Convocatoria de ayudas a la innovación urbana

La ciudad proactiva

Recursos para los solicitantes

1. **Glosario de términos de referencia**
2. **Recursos y metodologías innovadoras para integrar en la planificación de proyectos**
3. **Documentación de referencia sobre los retos urbanos**



Ajuntament
de Barcelona

Glosario de términos de referencia

Bottom-up: El enfoque bottom-up implica que las ideas, los nuevos proyectos y la ejecución de estos surjan desde el entorno en el que se trabaja (ciudadanía en general o colectivos específicos, como las personas jóvenes). Con este enfoque, las personas participantes tienen más libertad para presentar sus ideas de proyecto, al no imponerse un programa con objetivos, resultados e impactos predefinidos.

Concepto esencial del proyecto: qué se quiere hacer con la ejecución del proyecto.

Enfoque transversal: Diseño, gestión e implementación del proyecto desde una perspectiva integral y coordinada que aglutina diferentes sectores, áreas temáticas y perfiles.

Escalabilidad: Capacidad del proyecto y la solución propuesta para crecer y potenciar su efecto multiplicador.

Impactos: Se entiende por *impacto* los cambios duraderos o significativos provocados por una acción o una combinación de acciones. En el contexto de la presente convocatoria, se entenderán como impactos todos aquellos cambios en los ámbitos socioeconómico y ambiental resultantes de los proyectos que contribuyan a resolver los retos urbanos planteados.

Los impactos esperados deben derivarse de forma inequívoca de la explotación de los resultados del proyecto propuesto.

Indicador de impacto: Los indicadores de impacto miden el resultado conseguido con las actuaciones del proyecto. Es importante diferenciar los indicadores de impacto de los indicadores de actividad (medida del output). En este sentido, los indicadores de impacto tienen que permitir evaluar el cambio social, ambiental, económico, etc. conseguido a través de las actuaciones del proyecto (p. ej. reducción de emisiones de CO₂); en cambio, los indicadores de actividad tienen que utilizarse para la gestión interna sobre el correcto funcionamiento del proyecto (p. ej. número de asistentes en una formación respecto a los previstos, etc.).

A la hora de identificar indicadores de impacto hay que tener en cuenta los siguientes elementos:

1. Descripción del procedimiento de medida: ¿cuál será la metodología utilizada para medir el indicador durante y al acabar el proyecto?
2. Datos de contraste: ¿existen datos verificables (tanto a nivel de fuente como de disponibilidad) para medir o contrastar el indicador?
3. Valor de referencia: ¿cuál es el punto de partida (valor cuantitativo) del indicador de impacto que se medirá?
4. Valor objetivo a alcanzar: ¿cuál es el objetivo que se desea alcanzar en este indicador de impacto durante y al acabar el proyecto? Es importante identificar de forma clara y concreta (con unidades de referencia) cuál será este valor; y en caso de expresarse en variaciones porcentuales, indicar sobre qué valor de partida se realizará el cálculo.

Metodología: como se quiere hacer el proyecto (métodos o técnicas que se utilizan en el despliegue de un proyecto).

Multidisciplinariada: Integración en el proyecto de varias disciplinas tanto con respecto al equipo solicitante como al enfoque del proyecto, la participación de los usuarios y la comunidad, etc.

Nivel de madurez tecnológica: El nivel de madurez tecnológica sirve para medir el estado de desarrollo de una tecnología en el sentido amplio (dispositivos, materiales, componentes, *software*, procesos de trabajo u otros). Hay nueve niveles de madurez tecnológica. En el caso de la convocatoria de la ciudad proactiva, se piden soluciones con una TRL superior a 6, que hace referencia a prototipos que puedan ser testados como prueba piloto en un entorno real. Para más información de la Comisión Europea, consultar el siguiente [enlace](#).

Objetivos del proyecto: qué se quiere conseguir con la ejecución del proyecto.

Perspectiva integral: Gestión de una necesidad u oportunidad desde un punto de vista global y total, abordando todas sus partes y teniendo en cuenta sus causas multifactoriales.

Replicabilidad: Capacidad del proyecto y la solución propuesta para ser reproducidos en un entorno y contexto distintos a donde fueron testados y desarrollarse con éxito.

Resultados del proyecto: que se obtendrán cuando acabe.



Recursos y metodologías innovadoras para integrar en la planificación de proyectos

Este apartado tiene como objetivo ofrecer ideas y/o inspiración sobre algunas metodologías o recursos innovadores que pueden ser utilizados en la planificación de proyectos, como el diseño, la implicación o la participación de la comunidad, la orientación y la evaluación del impacto, la gestión, etc. No pretende ser un listado exhaustivo ni de carácter restrictivo y prescriptivo.

Colaboración, participación, implicación de usuarios/comunidad, inteligencia colectiva, cocreación	Behavioural insights and nudges Living Labs Collective impact UX, User Experience Sensemaking [...]
Enfoque transversal, multidisciplinar y multinivel	Transition Arena Agent-Based Models Biomimética Critical design Systemic design Lateral thinking [...]
Gestión del proyecto	Agile Lean Transition design [...]
Identificación y evaluación de impactos	Orientación a misiones Moonshot approach Teoría del cambio Objectives and key results (OKR) [...]
Digitalización y TIC	Data-driven approach Blockchain Etnografía de datos [...]
Enfoque a pilotos y prototipaje	Design Thinking Sandboxes Gamificación Ingeniería inversa [...]
[...]	[...]



Documentación de referencia sobre los retos urbanos

- Medida de gobierno. Impulso a la Innovación Urbana de Barcelona.
- Plan Clima Barcelona
- Declaración de emergencia climática de Barcelona
- Compromiso ciudadano por la sostenibilidad (2012-22) Red Barcelona + Sostenible (B+S)
- La alimentación sostenible: manual para ciudades.
- Plan por el derecho a la vivienda de Barcelona 2016-2025